BATTLEFIELD 2
MODERN COMBAT™
EA™

Precauções

Este disco contém o software para o sistema de entretenimento computacional PlayStation®2. Não utilizar este disco em qualquer outro sistema; a utilização indevida poderá danificar o equipamento. Este disco encontra-se em conformidade com as especificações da PlayStation®2 apenas para o mercado PAL. Não pode ser utilizado em outras versões específicas da PlayStation®2. Leia atentamente o Manual de Instruções da PlayStation®2 para garantir uma utilização correcta. Quando introduzir este disco na consola PlayStation®2, coloque-o sempre com o lado de reprodução voltado para baixo. Ao manusear o disco não toque na superfície. Segure-o pela extremidade. Mantenha o disco limpo e sem riscos. Caso a superfície apresente sinais de sujidade, limpe-a suavemente com um pano macio e seco. Não deixe o disco perto de fontes de calor, em exposição directa à luz solar ou a humidade excessiva. Não utilize um disco partido, deformado ou de forma irregular, ou um disco que tenha sido sujeito a reparação com fita adesiva, o que poderá causar mal funcionamento do mesmo.

SAÚDE

Para benefício da sua saúde, certifique-se de que faz intervalos de cerca de 15 minutos durante cada hora de jogo. Evite jogar quando identificar sinais de cansaço ou falta de sono. Utilize este jogo em salas bem iluminadas; certifique-se de que se encontra a uma distância aconselhada do ecrã (tão longe quanto a extensão do fio o permita). Algumas pessoas poderão sofrer de ataques epilépticos se submetidas a quaisquer factores externos, aos quais somos expostos diariamente, como padrões ou luzes. Estas pessoas poderão ter este tipo de ataques ao ver televisão ou a jogar jogos de vídeo. Mesmos os jogadores que nunca tenham tido este tipo de ataques, poderão sofrer de epilepsia não detectada. Consulte o seu médico antes de utilizar jogos de vídeo se sofrer de epilepsia ou se apresentar qualquer dos seguintes sintomas durante o jogo: tonturas, visão alterada, contracções musculares, ou outros movimentos involuntários, perda da noção de espaço, confusão mental e/ou convulsões.

PIRATARIA

A reprodução não autorizada deste produto, no seu todo ou em partes, e a utilização não autorizada de marcas comerciais registadas constituem um crime. A PIRATARIA prejudica os Consumidores, bem como os Criadores, Editores e Revendedores. Se suspeitar que este produto é uma cópia não autorizada, ou se possuir quaisquer informações sobre produtos alvo de pirataria, contacte os serviços de Apoio ao Cliente através do número de telefone apresentado na contracapa deste manual.

Consulte os Números do Serviço de Atendimento ao Cliente no fim deste manual.

O que é o sistema de classificação etária PEGI?

O sistema Pan European Games Information (informações sobre jogos pan-europeias - PEGI) é o sistema de classificação etária para jogos de vídeo na Europa (excepto nos locais onde, por lei, se apliquem outros sistemas de classificação). O PEGI é composto por dois elementos distintos mas complementares. O primeiro é a classificação etária:-

O segundo é composto por ícones que descrevem o tipo de conteúdos do jogo. Dependendo do tipo de jogo, pode ser apresentados vários destes ícones. A classificação etária do jogo é adequada à intensidade dos conteúdos. Os ícones são:-

VIOLÊNCIA | LINGUAGEM FORTE | MEDO | CONTEÚDOS DE CARIZ SEXUAL | DROGAS | DISCRIMINAÇÃO

Para mais informações visite: http://www.pegi.info

SLES-53729

• 1 Jogador • Memory Card (Cartão de Memória) (8MB) (para PlayStation®2): 194KB mínimo • Comando Analógico compatível: apenas manípulos analógicos
• Função de vibração compatível • Adaptador Network (Ethernet) (para PlayStation®2) compatível: 2 - 24 utilizadores

Battlefield 2: Modern Combat™ © 2005 Electronic Arts Inc. Programas de biblioteca © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. licenciados em exclusivo para a Sony Computer Entertainment Europe. APENAS PARA USO DOMÉSTICO. É proibida a cópia, adaptação, aluguer, empréstimo, venda, utilização pública, cobrança por utilização, difusão, reprodução pública e Internet, cabo ou qualquer transmissão por telecomunicações, acesso ou utilização não autorizada. É proibida a distribuição ou extracção deste produto, qualquer marca registada ou direitos de autor. Este software usa o "DNAS" (Dynamic Network Authentication System), um sistema de autenticação de direitos de propriedade criado pela Sony Computer Entertainment Inc. para proporcionar segurança e ajudar proteger conteúdos com direitos de autor. O recurso à transferência, exibição, exportação, importação ou transmissão não autorizadas de programas e dispositivos para contornar o seu esquema de autenticação podem ser proibidos por lei. Editado por Electronic Arts Ltd. Concebido por Digital Illusions CE AB.

INÍCIO DO JOGO

1. Instale a sua unidade PlayStation®2 segundo as instruções no manual. Ligue correctamente os comandos e todos os outros acessórios.
2. Confirme se o interruptor MAIN POWER (Ligado), situado na parte de trás da unidade, está aceso.
3. Prima o botão ⏻/RESET (Recomeçar). Quando o indicador de energia ⏻ se acender, prima o botão ⏏. Abre-se o tabuleiro do disco.
4. Introduza o disco do *Battlefield 2: Modern Combat* com a etiqueta voltada para cima. Volte a premir o botão ⏏ para fechar o tabuleiro do disco.
5. Siga as instruções no ecrã e consulte este manual para obter informações acerca da utilização do software.

Recomendamos que não ligue ou desligue acessórios ou memory cards (cartões de memória) (8MB) (para a PlayStation®2) quando a unidade está ligada. Confirme se existe espaço suficiente no seu memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2) antes de começar a jogar.

NOTA: *Battlefield 2: Modern Combat* necessita e suporta apenas o memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2) colocado na ranhura 1 do MEMORY CARD (Cartão de Memória).

NOTA: Necessita de 61KB de espaço livre adicional no seu memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2) para poder jogar on-line com o *Battlefield 2: Modern Combat*.

NOTA: Durante o arranque, seleccione o seu idioma preferido no ecrã de Selecção de Idioma.

NOTA: Prima ⬆/⬇ para elegir entre el modo 50Hz/60Hz y después pulsa ⊗ para seleccionar.

ÍNDICE

CONTROLOS GERAIS 2
MAIS CONTROLOS 2
JOGAR O JOGO 3
- TIPOS DE TROPAS 3
- GUARDAR E CARREGAR 4
- PLAY ONLINE (JOGAR ONLINE) 4
- ECRÃ MULTIPLAYER GAME (JOGO MULTIJOGADOR) 6
- MODOS DE JOGO 7
- MENU MULTIPLAYER (MULTIJOGADOR) 7
- RECOMPENSAS 7
- JOGOS DE CLÃ 8

CAMPANHA DE UM JOGADOR 8
- ECRÃ DE JOGO DE UM JOGADOR 9

AVISO 11
GARANTIA 11

Consulte a EA™ on-line em www.portugal.ea.com

CONTROLOS GERAIS

NOTA: O *Battlefield 2: Modern Combat* suporta apenas o controlo analógico (DUALSHOCK®2).

Acção	Comando
Mover/Conduzir	manípulo analógico esquerdo
Apontar/Olhar em redor	manípulo analógico direito
Disparar	R1
Fazer zoom com arma	Botão R3 (clique)
Deitado para agachado/Agachado para em pé/Saltar (quando está de pé)	L1
De pé para agachado/Agachado para deitado	L2
Mergulhar no chão (quando está de pé)	L2 (carregar duas vezes)
Ficar de pé (quando está deitado)	L2 (carregar duas vezes)
Mudar de arma	R2 (manter) + manípulo analógico direito
Recarregar	○
Entrar/sair (ou ejectar-se) do veículo/ arma estacionária	✕
Abrir pára-quedas (quando está a cair)	△

MAIS CONTROLOS

MULTIJOGADOR

Acção	Comando
Falar (necessita de auscultadores com microfone)	□
Apanhar Kit	△
Alternar mapa 3D	botão de direcção →
Mostrar/ocultar mapa completo	botão de direcção ←
Zoom mapa/mini mapa	botão de direcção ↑/↓
Ecrã da visão geral da zona de combate	START
Tabela de pontuação	SELECT

UM JOGADOR

Acção	Comando
Troca rápida	□
Ecrã Pausa	START

NOS VEÍCULOS

Acção	Comando
Conduzir veículo terrestre/Comandar helicóptero	manípulo analógico esquerdo
Inclinação e rotação do helicóptero	manípulo analógico esquerdo
Acelerar (veículos terrestres)	L1
Travar/Inverter marcha (veículos terrestres)	L2
Mudar de câmara	R2
Mudar posição no veículo	△
Torre de tiro	manípulo analógico direito
Disparar enquanto conduz (apenas um jogador, quando tem um atirador)	○ para alternar para a vista de atirador, em seguida premir R1 para disparar

JOGAR O JOGO

Entre na batalha com um destruidor arsenal composto por mais de 30 veículos e mais de 50 armas de alta tecnologia. É o expoente máximo da guerra moderna quer participe na acção sem limites dos combates on-line ou nas explosivas campanhas de um jogador.

TIPOS DE TROPAS

Enfrente o inimigo com um dos cinco tipos de tropas ou kits. Estes cinco kits estão disponíveis para cada exército – US (Estados Unidos), Middle East Coalition (Coligação do Médio Oriente), Chinese (Chineses) e European Union (União Europeia). Nos jogos multijogador, estão sempre disponíveis todos os kits e armas existentes. Nos jogos de um jogador, de acordo com cada missão, estão disponíveis apenas determinadas tropas, podendo desbloquear armas para os diferentes tipos de tropas à medida que progride na campanha.

ASSAULT (ASSALTO)

O soldado de assalto é o rosto das operações mais ofensivas. Equipado com uma espingarda de assalto, lançador de granadas, pistola, granadas de fragmentação e granadas de fumo, as tropas de assalto estão preparadas para qualquer tipo de acção.

SNIPER (ATIRADOR FURTIVO)

Para além da espingarda de sniper com teleobjectiva, o atirador furtivo está equipado com pistola, granada de fumo e um apontador de alvo com laser. Também pode revelar posições inimigas através deste observador.

- Para 'marcar' um alvo com o apontador laser, mantenha premido o botão de disparo. É apresentada uma contagem decrescente que indica quanto é preciso para marcar o alvo até este ser fixado para realizar o ataque com mísseis.
- Com a unidade de observação GPS seleccionada, prima o botão de disparo para indicar as posições inimigas na sua área. No seu mini-mapa e dos seus companheiros são apresentadas as posições dos inimigos, durante um curto período de tempo ou até trocar de arma, consoante a acção realizada em primeiro lugar.
- Nas missões de um jogador sem atiradores furtivos, os inimigos estão sempre identificados no mini mapa.

SPECIAL OPS (OPERAÇÕES ESPECIAIS)

O soldado de operações especiais está treinado para as situações de infiltração e sabotagem. A sua pistola/metralhadora e pistola estão equipadas com silenciadores. Contudo, os explosivos C4, não estão. As operações especiais também recorrem a facas e a granadas de atordoamento que cegam temporariamente os soldados mais próximos.

- Coloque os explosivos C4 ao premir o botão de disparo. Depois muda automaticamente para o detonador remoto, que acciona através do botão de disparo. Pode colocar várias cargas explosivas quando tem o detonador na mão, basta premir o botão de recarregar para colocar outra carga.

ENGINEER (ENGENHEIRO)

O engenheiro consegue reparar veículos com o maçarico. Também pode utilizá-lo para matar inimigos. Além disso, o engenheiro está equipado com uma caçadeira, uma pistola, um lançador de rockets e minas anti-carro. As minas não são suficientemente sensíveis para poderem ser detonadas pela passagem dos soldados.

- As minas colocadas por si ou pelo seu companheiro estão indicadas com um sinal de aviso. As minas inimigas não estão indicadas.

SUPPORT (APOIO)

O soldado de apoio funciona como elemento de combate e médico. Está equipado com uma metralhadora, granadas de fragmentação, uma pistola, equipamento médico e pode solicitar ataques de morteiros.

- Para tratar um camarada com o injector automático, dirija-se até ele e prima o botão disparar. Para se injectar, afaste-se dos seus camaradas e prima o botão disparar.
- Para solicitar um ataque de morteiros, indique a área que pretende atacar e prima o botão disparar. Em seguida, recebe uma resposta de radio a confirmar o seu pedido ou a indicar que não é possível realizar o ataque (porque está a recarregar). Não pode mover o alvo senão deixa de fixá-lo.

GUARDAR E CARREGAR

Crie uma campanha para guardar ou carregar os ficheiros no memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2).

NOTA: Nunca introduza ou retire um memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2) quando estiver a guardar ou a carregar ficheiros.

NOTA: As definições do jogo são guardadas e carregadas apenas para os jogos online. Utiliza uma função para guardar automaticamente que não está associada à função de guardar offline e é guardada em separado no seu memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2).

Quando inicia o jogo é solicitada a criação ou o carregamento de uma campanha. Nos jogos para um jogador pode guardar manualmente o progresso entre as missões, ou accionar a opção Autosave (Guardar automaticamente) (quando cria a campanha ou através do ecrã Pausa > Definições) e o jogo realiza esta operação automaticamente.

PLAY ONLINE (JOGAR ONLINE)

REGISTO NECESSÁRIO PARA ACEDER ÀS FUNÇÕES ONLINE. PRECISA DE TER MAIS DE 13 ANOS PARA SE REGISTAR ON-LINE. FUNÇÕES ON-LINE FORNECIDAS PELA GAMESPY. PARA JOGAR ON-LINE PRECISA DE ACEITAR OS TERMOS E CONDIÇÕES DA GAMESPY/IGN. PARA OBTER MAIS INFORMAÇÕES, CONSULTE GAMESPYARCADE.COM/LEGAL E BATTLEFIELD.EA.COM. PARA JOGAR ON-LINE PRECISA DE UTILIZAR O SOFTWARE ANTI-BATOTA INCLUÍDO.

A EA PODE RETIRAR AS FUNCIONALIDADES ON-LINE 30 DIAS APÓS NOTIFICAÇÃO PUBLICADA EM BATTLEFIELD.EA.COM.

Prepare-se para combater nas duras batalhas on-line com 24 jogadores e mais de uma dúzia de mapas. Para além da acção multijogador já habitual, o jogo também proporciona funções avançadas para a comunidade on-line, como total apoio do clã, listas de amigos, voz sobre IP, classificações e acompanhamento de estatísticas.
Para poder jogar Online, vai necessitar dos seguintes requisitos: uma ligação activa à Internet, a instalação de um adaptador de rede (Ethernet) (para a PlayStation®2) e um memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2) com, pelo menos, 94 KB de espaço livre. Instale o adaptador de rede (Ethernet) (para PlayStation®2) na sua unidade de acordo com as indicações referenciadas no manual de instruções.
Antes de jogar online, vai necessitar de configurar o ficheiro Your Network Configuration (Configuração da sua rede). O *Battlefield 2: Modern Combat* inclui um GUI de Configuração de rede para a configuração destes ficheiros.

SELECCIONAR A CONFIGURAÇÃO DE REDE

Antes de poder começar a jogar online, tem que seleccionar um ficheiro de Network Configuration (Configuração de rede) (existente no seu memory card (cartão de memória) (8MB) (para PlayStation®2)) ou crie um novo ficheiro através do Network Configuration GUI (GUI de configuração de rede).

NOTA: Depois de utilizar o Network Configuration GUI (GUI de configuração de rede) incluído, o ⏻/botão RESET (Reiniciar) tem um funcionamento diferente. Para colocar a unidade no modo de repouso mantenha premido o ⏻/botão RESET (Reiniciar) até o ⏻ LED ficar vermelho.

NOTA: Quando guardar ou carregar o seu ficheiro Network Configuration, deverá utilizar a Ranhura para o MEMORY CARD (Cartão de Memória) 1.

NETWORK CONFIGURATION FILE (O SEU FICHEIRO DE CONFIGURAÇÃO DE REDE)

Prima ⬅/➡ para percorrer as definições disponíveis do fornecedor de serviços da Internet e seleccione um.

CREATE NEW/EDIT CONFIGURATION (CRIAR NOVA/EDITAR CONFIGURAÇÃO)

O Network Configuration GUI (GUI de configuração de rede) permite-lhe criar e editar os ficheiros de Network Configuration (Configuração de rede). Depois de seleccionado, o jogo desliga-se enquanto o Network Configuration GUI (GUI de configuração de rede) é carregado. Depois de terminado, o jogo reinicia-se e passa pelos procedimentos normais de carregamento antes de voltar ao ecrã do Main menu (Menu principal).

LIGAR

Depois de seleccionar um ficheiro Your Network Configuration (Configuração da sua rede), ligue-se ao seu fornecedor de serviços da Internet. Caso a ligação seja bem sucedida, aparece o ecrã Select Login Type (Seleccionar o tipo de início de sessão) do *Battlefield 2: Modern Combat*.

CONFIGURAÇÃO DA CONTA GAMESPY ID

Antes de poder começar a jogar online, tem que criar uma nova conta ou utilizar uma conta já existente.

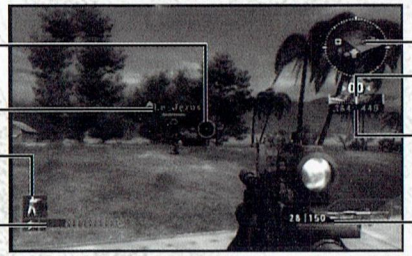
JOGAR ATRAVÉS DE UM ROUTER/FIREWALL

Se estiver a ter problemas em CRIAR ou ENTRAR nos jogos Online de *Battlefield 2: Modern Combat*, através de um router com NAT (Network Address Translation), ou um firewall, poderá ter de activar a PORT FORWARDING. Lembre-se de que se partilhar a sua ligação à Internet utilizando o Windows XP Internet Connection Sharing (Partilha de Ligação à Internet) o seu PC com Windows XP está a funcionar como router. Se utiliza um modem ADSL dedicado, também ele pode estar a funcionar como um router.
Terá de reencaminhar todos os dados das portas **UDP 3658/** e **UDP 6000**/para o endereço IP designado a sua unidade ou situar a sua unidade numa DMZ. Consulte a documentação do seu router / modem para obter indicações de como configurar a sua ligação.

NOTA: Os utilizadores que usam DHCP devem certificar-se que a sua unidade está sempre designada ao endereço IP especificado na configuração de PORT FORWARDING; nestas circunstancias poderá necessitar de mudar a sua unidade de "Auto Detect (Detectar Automaticamente) (DHCP)" a "Static IP" (IP Fixo) utilizando o Network Configuration Utility (GUI) ou o Network Access Disc (Disco de Acesso à Internet) de modo a garantir que os dados reencaminhados cheguem sempre à sua unidade.

Se a sua ligação à Internet se encontra atrás de uma Firewall será necessário ABRIR as seguintes portas UDP e TCP, ambas para inbound (entrada) e outbound (saída): **TCP 13505** (Mensageiro EA), **TCP 18110** (Funções da Conta EA), **TCP 27900 a 29920** (Portas GameSpy), **UDP 9550** (Ticker), **UDP 3658 a 3673** (Durante o jogo), **UDP 6000** (VoIP) e **UDP 9876** (Punkbuster).
Se estiver a ter problemas em ligar-se com outros jogadores, tente contornar o router ou o firewall ligando directamente a sua unidade ao modem de cabo ou outros dispositivos de banda larga. Para mais informações sobre a rede de jogos consulte os centros de apoio em www.europe.ea.com www.uk.ea.com
Para mais informações sobre *Battlefield 2: Modern Combat*, visite **www.battlefield.ea.com**, ou **www.portugal.ea.com www.easports.pt www.easportsbig.pt**.

ECRÃ MULTIPLAYER GAME (JOGO MULTIJOGADOR)

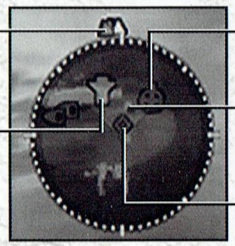


- O ícone do alvo é indicado a vermelho quando está a apontar para um inimigo, surgindo uma pequena seta vermelha quando consegue acertar. As pequenas setas azuis indicam que atingir um soldado aliado.

TABELA DE PONTUAÇÃO

Prima SELECT durante o jogo para consultar a tabela de pontuação. A partir da tabela de pontuação, pode seleccionar um jogador para aceder às opções Vote to Kick (Votar), Mute (Silêncio), Add as Friend (Adicionar como Amigo) e Invite to Clan (Convidar para o Clã).

MINI MAPA



- Se o inimigo está a capturar uma bandeira aliada, no mapa a bandeira pisca a vermelho até ser neutralizada. Se um camarada está a capturar uma bandeira inimiga, no mapa a bandeira pisca a azul até ser neutralizada.

MODOS DE JOGO

Existem dois modos de jogo on-line: Conquest (Conquista) e Capture the Flag (Capturar a Bandeira).

CONQUEST (CONQUISTA)

No modo Conquest (Conquista), a sua equipa tenta apoderar-se dos pontos de controlo do mapa enquanto combate o inimigo. Detenha a maioria dos pontos de controlo para esgotar os tickets do inimigo (número de soldados restantes). A equipa que perder primeiro todos os tickets perde o jogo.

CAPTURE THE FLAG (CAPTURAR A BANDEIRA)

No modo Capture the Flag (Capturar a Bandeira), tem de se infiltrar na base inimiga e regressar com a bandeira inimiga até à sua base, enquanto tenta impedir que o adversário faça o mesmo. A equipa vencedora é aquela que tiver conseguido capturar mais bandeiras até ao final do tempo de jogo.

- A sua equipa só consegue realizar uma captura de bandeira se a sua própria bandeira estiver protegida na base.

MENU MULTIPLAYER (MULTIJOGADOR)

Aceda aos diferentes ecrãs do menu multijogador para configurar o seu jogo e perfil e para participar numa guerra on-line sem limites.

Play Now (Jogar Agora)	Ligue-se rapidamente ao melhor servidor disponível. Se não gostar da primeira escolha apresentada, pode refrescar a listagem até encontrar um jogo mais adequado ao seu estilo.
Find Game (Encontrar Jogo)	Defina filtros para encontrar o seu tipo de servidor/jogo preferido, em seguida ligue-se a um jogo e trave o seu combate contra o inimigo.
BF:HQ	Aproveite ainda mais a sua experiência de jogo através dos ecrãs Friends (Amigos), Clan (Clã), Community (Comunidade) e Stats (Estatísticas).
Options (Opções)	Ajuste as opções de jogo para os controlos, volume e mais.

RECOMPENSAS

Está aqui para cumprir uma tarefa, soldado. Cumpra-a bem e os seus esforços serão reconhecidos. No campo de batalha mostre os seus actos de bravura e heroísmo e receba medalhas e condecorações assim como pontos pelo excepcional serviço. Estes pontos dão-lhe direito a obter promoções, passando de Private (Raso) a 4-5 Star General (General de 4-5 Estrelas).

NOTA: A classificação multijogador é distinta da classificação de um jogador.

GANHAR PONTOS

A forma mais comum de receber pontos é abatendo inimigos. Existem muitas outras formas de obter pontos no jogo multijogador, basta tratar os camaradas (quando joga como soldado de apoio), reparar os veículos danificados (quando joga como engenheiro) ou conduzir um veículo em que o passageiro consegue matar um inimigo.
Nos jogos de Conquest (Conquista), pode receber pontos por neutralizar ou capturar bandeiras. Nos jogos de Capture the Flag (Capturar a Bandeira), o maior número de pontos é conquistado quando consegue capturar a bandeira. Se conseguir matar os inimigos que transportam a bandeira, os inimigos que estão na sua base, ou os inimigos que estão a ameaçar a sua bandeira ou o carregador da bandeira também recebe pontos de bónus. Pode receber mais pontos de bónus se regressar com a sua bandeira, se recuperar a bandeira inimiga que foi perdida por um camarada ou se conduzir um veículo que transporta a bandeira.

ATAQUE DE ARTILHARIA

Qualquer jogador pode solicitar um ataque de artilharia a partir de qualquer posição do mapa. Tudo o que tem a fazer é dirigir-se até ao computador de comando do mapa e efectuar o registo (prima ⊗).

- Os ataques de artilharia só estão disponíveis em determinados intervalos. Quando existe um ataque disponível, é apresentado o ícone de uma bomba sobre a localização do computador de comando no mini mapa.

Assim que fizer o registo, vê um mapa com uma mira e as posições das forças aliadas e inimigas. Percorra o mapa e faça zoom in/out através do botão de direcção. Prima o botão analógico esquerdo para deslocar a mira até ao seu alvo e, em seguida, prima o botão de disparo para semear desde o céu a morte e a destruição.

FRIENDS (AMIGOS)

Prima ◉ no menu Multiplayer (Multijogador) ou no ecrã BF:HQ para aceder ao ecrã Friends (Amigos). Se tiver um amigo a jogar on-line e ainda existir lugares livres no servidor pode entrar directamente no jogo. Também pode consultar as estatísticas dos seus amigos, convide amigos a entrar no seu clã, verifique a sua caixa de correio e envie mensagens para os seus amigos.

- Para adicionar um amigo, prima ◉ e introduza o seu Nome ou seleccione da lista de Jogadores Recentes.

A partir da sua caixa de correio, pode receber e responder aos pedidos dos seus amigos, pedidos de clã, convites de jogo e mensagens. No ecrã My Clan (O Meu Clã) existem mais opções de estatísticas e mensagens disponíveis.

JOGOS DE CLÃ

Para poder jogar um jogo de clã, primeiro tem de criar um clã no menu Multiplayer (Multijogador) (vá até BFHQ > Clan > Create Clan).

Os líderes dos clãs desafiam outros clãs através da Leaderboard (Classificação) ou através do sistema de desafio aberto.

Para colocar um desafio a partir da Leaderboard (Classificação), seleccione o clã que pretende desafiar e as opções de jogo para o desafio. Os convites são enviados ao clã que desafia assim como aos membros do seu clã. Quando o líder de um clã entra no servidor, os membros do clã podem participar no jogo por convite ou através da selecção do jogo a partir da lista Clan Game (Jogo de Clã).

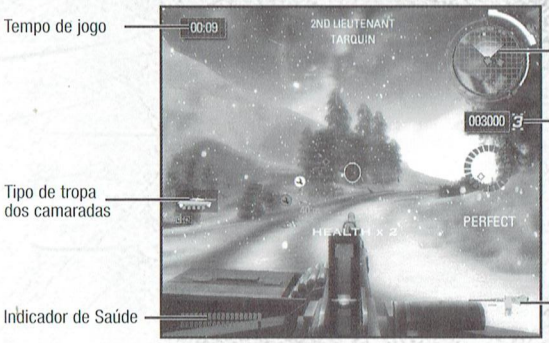
Com o sistema de desafio aberto, procure e entre num servidor através do ecrã Set Up Game (Configurar Jogo). Como os desafios não são enviados a um clã específico, qualquer clã que pretender juntar-se a si pode fazê-lo. Sempre que um membro de outro clã aderir ao servidor, os convites são enviados para todos os membros do clã.

Para iniciar um jogo de clã, o líder do clã deve indicar no menu Pause (Pausa) que a sua equipa está pronta para participar no jogo. Se o líder do clã abandonar o jogo antes do jogo ter início, o controlo passa para o co-líder do clã. Se o líder do clã sair ou for desligado, e não existirem co-líderes de clã, o jogo deve ser iniciado pelo primeiro membro do clã para entrar no mapa. Se o jogo não começar dentro de determinado período de tempo regressa automaticamente ao menu Main (Principal).

CAMPANHA DE UM JOGADOR

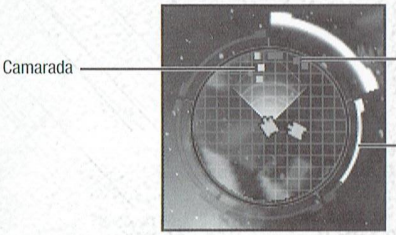
A campanha de um jogador é composta pela história de um conflito, alimentada por propaganda, onde pode assistir ao combate entre as duas forças. Mergulhe nas brumas da guerra e lute pelos dois exércitos antes de ser forçado a escolher o lado que pretende conduzir até à vitória.

ECRÃ DE JOGO DE UM JOGADOR



- O ícone do alvo é indicado a vermelho quando está a apontar para um inimigo, surgindo uma pequena seta vermelha quando consegue acertar. As pequenas setas azuis indicam que está a atingir um soldado aliado.

MINI MAPA



VISORES DE OBJECTIVOS

Cada missão na campanha de um jogador é composta por três objectivos principais, representados pelos indicadores que surgem no ecrã quando aceita o objectivo.

Balance of Power (Equilíbrio de Forças)

O azul neste indicador representa a força da sua equipa, avaliada pelo número de tropas restantes. O indicador vermelho representa a força da equipa inimiga. Elimine cada inimigo para que o indicador fique completamente azul e completar o objectivo. Se ficar completamente vermelho, falha o objectivo.

Defense Timer (Temporizador de Defesa)

Defenda uma zona durante um determinado período de tempo. Até mesmo um único soldado consegue defender uma zona, por isso continue a lutar até ao último homem.

Key Target Counter (Contador de Objectivos Principais)

Complete os objectivos principais como a colocação de explosivos e destruição das defesas do inimigo.

HOTSWAP (TROCA RÁPIDA)

A HotSwapping (Troca Rápida) transporta os atiradores do pelotão para um nível superior. Esta nova função nas campanhas de um jogador permite-lhe tornar-se em qualquer soldado do seu exército num piscar de olhos, proporcionando controlo táctico instantâneo.

- Para fazer a HotSwap (Troca Rápida) para outro soldado, centro o soldado no seu ecrã até que o ícone deste tipo de militar fique branco e, em seguida, prima ●.
- Quando morre, muda automaticamente para outro tipo de soldado. A troca por morte resulta numa perda considerável do seu total de pontos.

RECOMPENSAS

No jogo de um jogador, vai subindo na hierarquia atingindo determinados níveis de estrelas. Existem quatro formas de receber estrelas:

Ter um bom desempenho durante as missões: Receba pontos por matar de forma rápida e eficaz, por manter uma grande precisão, por terminar a missão rapidamente, recorrendo a toda a sua equipa através do HotSwapping, registando o menor número de baixas.

Completar tarefas de campo: Destruir objectos chave, como por exemplo retirar todas as indicações das estradas numa missão.

Aceitar os desafios: Os objectivos deste tipo de mini-jogo incluem HotSwap (Troca Rápida), corridas e desafios de armas.

Ganhar medalhas da missão: Demonstre as suas capacidade com as armas e veículos, por exemplo, ao matar múltiplos inimigos com um tiro de caçadeira ou conseguindo realizar um salto muito comprido num veículo 4x4.

NOTA: Os desbloqueios e prémios recebidos no jogo de um jogador não passam para os jogos multijogador.

DESBLOQUEIOS

Existem três tipos de recompensas que pode desbloquear à medida que vai subindo de posto : armas/equipamento, melhorias de armas e desafios. Pode desbloquear armas e equipamento à medida que avança na sua campanha. À medida que sobe de posto, as melhorias e os desafios são desbloqueados.

- Quando desbloqueia uma arma ou melhoria, essa opção fica desbloqueada no seu Perfil, o que significa que poderá utilizá-la independentemente do exército que escolher.

ENHANCEMENTS (MELHORIAS)

Acumule rapidamente o número de mortes para preencher o seu visor de Enhancement (Melhorias). Entre as Enhancements (Melhorias) incluem-se pacotes de saúde, aumento da velocidade, multiplicador de danos, aumento da cadência de tiro e mais. Os efeitos são temporários, por isso aproveite-os enquanto duram.

DICAS E SUGESTÕES

- A posição agachada, em comparação com a posição de pé, melhora a precisão de disparo, e posição deitado melhora ainda mais a precisão.
- Matar ou até mesmo disparar para as tropas aliadas diminui os seus pontos, por isso tenha cuidado com o fogo amigo!
- As classificações de inimigos abatidos (Perfect (Perfeito), Great (Óptimo), Good (Bom) são determinadas pelo tempo que demora entre infligir o primeiro dano no soldado ou veículo e conseguir eliminá-lo. Por isso, existe um preço a pagar por tentar abater um inimigo à distância e tenha cuidado antes de disparar o primeiro tiro se quiser chegar a essa classificação Perfect (Perfeita).
- Mate um inimigo, em seguida, mate um segundo inimigo dentro de um determinado período de tempo (determinado pela classificação da primeira morte) para conseguir uma multiplicador de x2 os pontos obtidos na segunda morte. Uma terceira morte concede um multiplicador de x3, etc.

Aviso aos Proprietários de Televisores de Projecção

Fotografias ou imagens paradas podem provocar danos permanentes no ecrã ou marcar o fósforo do tubo de raios cátodos. Evite o uso repetitivo ou extensivo de jogos de vídeo em televisores de grandes ecrãs de projecção.

Aviso

A Electronic Arts reserva-se o direito de melhorar o produto descrito no presente manual, a qualquer altura e sem notificação.
O presente manual e o software nele descrito estão protegidos pelas leis de copyright. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste manual ou do software descrito pode ser copiada, reproduzida, traduzida ou reduzida a formato electrónico ou formato de suporte legível por máquina sem o consentimento prévio por escrito da Electronic Arts Software, S.L., Edificio Loira. Ribeira del Loira, 28. Planta Baja. 28042 Madrid, Espanha.
A Electronic Arts não apresenta garantias, condições ou alegações quer expressas quer implícitas relativas ao presente manual, sua qualidade, comercialização ou adequação a qualquer fim em particular. O presente manual é fornecido "tal como está". A Electronic Arts apresenta certas garantias limitadas relativas a software e ao suporte do software. A Electronic Arts não será, em caso algum, responsável por qualquer prejuízo especial, indirecto ou consequente.
Os presentes termos e condições não afectam nem prejudicam os direitos estatutários de qualquer comprador no caso do comprador ser um consumidor que adquire bens de outra forma que não o curso de um negócio.

Garantia

Garantia Limitada

A Electronic Arts garante ao comprador original deste produto de software informático que o suporte de gravação em que os programas de software foram gravados está isento de defeitos de material e de utilização por 24 meses após a data da compra. Durante este período, os suportes defeituosos serão substituídos se o produto original for devolvido à Electronic Arts para a morada no verso deste documento, junto com a prova de compra datada, uma descrição dos defeitos, o suporte defeituoso e o remetente.
A presente garantia é em aditamento aos seus direitos estatutários e não os afecta.
A presente garantia não se aplica a programas de software, fornecidos "tal como estão", nem se aplica a suportes que tenham sido sujeitos a utilização incorrecta, deterioração ou desgaste excessivo.

Devoluções fora da garantia

A Electronic Arts procederá à substituição de suportes danificados pelo utilizador, limitada aos stocks existentes, por devolução do suporte original juntamente com um Eurocheque ou vale postal no valor de €17.50 por CD, à ordem de Electronic Arts Lda.

Tenha presente que deve incluir uma descrição detalhada do defeito, o seu nome, morada e, se possível, um número de telefone para onde o possamos contactar durante o dia.

Electronic Arts - Garantia a Clientes, Rua José Gomes Ferreira, Nº 13
Edifício Atlas III Miraflores – 1495-139 Algés

Se tiver dúvidas acerca deste produto, o departamento de Apoio a Clientes da Electronic Arts pode ajudá-lo. Ligue de Segunda a Sexta-Feira entre as 17 e as 21 Horas para o telefone **21 310 31 21**.
Se preferir poderá contactar-nos por e-mail através do endereço **Suportept@ea.com** ou por fax através do número **21 353 52 79**.

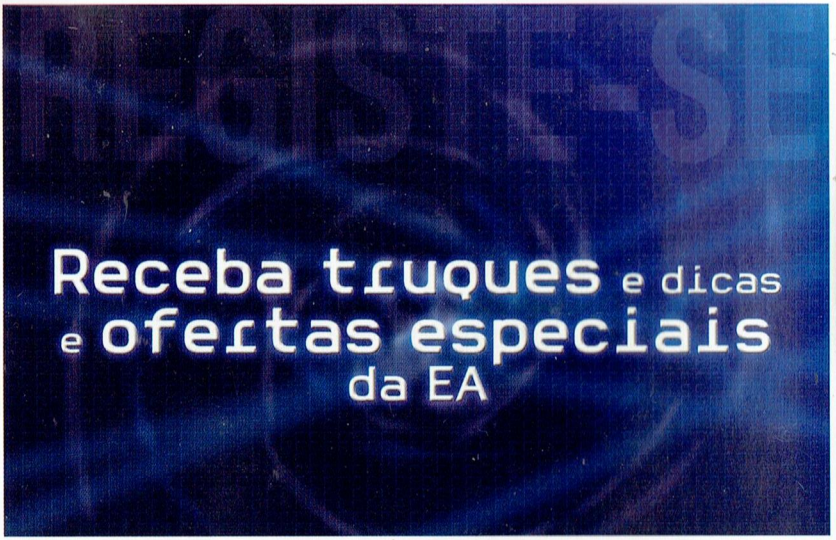
© 2005 Digital Illusions CE AB. Todos os direitos reservados. Battlefield 2 e Battlefield 2: Modern Combat são marcas registadas da Digital Illusions CE AB. Electronic Arts, EA e o logótipo EA são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos EUA e/ou em outros países. Todas as outras marcas registadas são propriedade dos respectivos proprietários. EA™ é uma marca da Electronic Arts™.
Este produto contém tecnologia de software licenciada pela GameSpy Industries, Inc.
© 1999-2005 GameSpy Industries, Inc. Todos os direitos reservados.
A função de comunicação deste produto inclui software desenvolvido pela NetBSD Foundation Inc. E pelos seus contribuidores. Consulte o ficheiro LIBEENET.TXT no disco para ver uma lista completa de distribuidores.

RSA SECURED

O software RSA BSAFE® SSL-C e Crypto-C da RSA Security Inc. foram instalados. RSA é uma marca registada da RSA Security Inc. BSAFE é uma marca registada da RSA Security Inc. nos Estados Unidos e outros países. RSA Security Inc. Todos os direitos reservados.
O logótipo DNAS é uma marca registada da Sony Computer Entertainment Inc.

DGO03404481MT

Customer Services Numbers	Games Hotlines
• Australia — 1300 365 911*	1902 261 600**
*Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Sirius calls are charged at $2.48 per min inc GST 7 days a week 8am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.	
• Österreich — 0820 500 535*	0049-2408-940 555
*0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Belgique/België/Belgien — 011 516 406*	Please contact your local distributor
*Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Danmark — 33 26 68 00*	Please contact your local distributor
*Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.	
• Suomi — 0600–411911*	Please contact your local distributor
*17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.	
• France — 0820 31 32 33*	08 92 68 55 15**
*Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **0.344€ la minute.	
• Deutschland — 01805 766 977*	0190 - 776633**
*0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen. **1.24€ pro minute. Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.	
• Ελλάδα — 00321 0678 2000*	Please contact your local distributor
*Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να επικοινωνείτε σε αυτού του αριθμού του Τμήματο Εξυπηρέτηση Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξη τη κονσόλα PlayStation και των περιφερειακών τη .	
• Ireland — 0818 365065*	1 560 256 256**
*All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 95c per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.	
• Israel — 09 971170*	Please contact your local distributor
*Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Italia — 848 82 83 84*	Please contact your local distributor
*Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.	
• Malta — 21 344700*	Please contact your local distributor
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Nederland — 0495 574 817*	nl.playstation.com
*Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.	
• New Zealand — 09 415 2447*	0900 58885**
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls charged at $1.99 per min inc GST 7 days a week 9am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. (If you are under 18 years of age parental consent is required).	
• Norge — 820 75 050*	Please contact your local distributor
*Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.	
• Portugal — 707 23 23 10*	Please contact your local distributor
*Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.	
• España — 902 102 102*	
*Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.	
• Sverige — 08 587 822 40*	Please contact your local distributor
*Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.	
• Suisse/Schweiz/Svizzera — 0848 84 00 85*	0900 - 55 40 20**
*Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **SFr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen	
• UK — 08705 99 88 77*	09067 53 54 55**
*National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 75p per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.	



Registe-se online em

www.gamereg.ea.com

Introduza o seu Código de Acesso ao Jogo e receba:

- Acesso exclusivo a um truque ou dica da EA especial para o seu jogo.
- As últimas notícias sobre os seus jogos favoritos da EA.
- Apoio técnico completo.

CÓDIGO DE ACESSO AO JOGO: 14830

É Rápido. É Fácil. Vale a Pena!

Electronic Arts, EA, o logótipo da EA, EA SPORTS, o logótipo da EA SPORTS, EA SPORTS BIG e o logótipo da EA SPORTS BIG são marcas registadas ou marcas comerciais registadas da Electronic Arts Inc. nos E.U.A. e/ou noutros países. EA™, EA SPORTS™ e EA SPORTS BIG™ são marcas da Electronic Arts™.

SLES-53729

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

5030944040317
DG003404481M